Undefeated

Nama Character Utama :

Ada X dia ngumpulin kekuatan biar jadi ga terkalahkan biar bisa dapetin Y, cara dia ngedapetin kekuatan dia hrus kerja ngmpulin duit, bertani gitu, sama nyari2 clue, cara dia dpet clue harus nglwan s monster itu. Pkonya d game itu permainan ny kya gt trus, smpe klo mentok, dia masih bisa main game itu, tp dia bkal tau jwabannya. Bahwa yang dia cari itu sbenernya gaada, cuman ilusi biar dia bisa hebat kaya sekarang.

\*kalo mau dibuat dia bisa farming kaya harvest moon, brti d tmpt yg lu buat, ada satu tmpat anggap itu rumah pamannya, dia diminta pamannya buat ngurus itu sawah( ato apalah ), soalny skrg dia cmn pny kluarga s paman itu

Pesan moral : harus punya suatu tekad atau tujuan yang bisa bikin kita semangat buat ngeraihnya.